



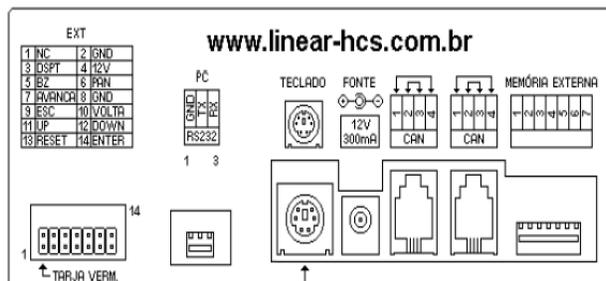
MANUAL DE PROGRAMAÇÃO DE CARTÃO DE PROXIMIDADE

LINEAR-HCS 2010

SÃO CAETANO DO SUL
05/12/2011

Para programar um cartão, utilize as teclas do Módulo Guarita ou um teclado de PC com conector “PS2”, que poderá ser conectado na parte inferior do equipamento no local indicado conforme figura abaixo;

NOTA: Caso opte por utilizar um teclado auxiliar, as configurações do apartamento (APTO), bloco (BL) e receptor, selecionando (RF), deverão ser feitas com as teclas direcionais do teclado ← ↑ → ↓. Porém na última linha da tela de cadastramento ou edição, a identificação do usuário do controle poderá ser digitada normalmente.



↑ Conecte aqui o teclado de PC “PS2”

A – CADASTRAR CARTÃO

1 - Coloque a chave de programação e gire-a no sentido horário.

GRAVAR / EDITAR
TX, CT, TAG ATIVO
OU
PRESS ENTER P/ MENU

2 - Passe o cartão duas vezes no Módulo Guarita, entre as teclas 2 e 3.



3 - O cursor piscará sobre o primeiro número do Apartamento (**APTO 0000**) (*fig.3*).

Selecione o apartamento para a inclusão do cadastro, e se houver mais de um bloco, selecione o bloco desejado (**BL 01**) (*fig.4*). Para selecionar, utilize as teclas 3(↑) e 4(↓), e para mudar o posicionamento do cursor utilize as teclas 1(→) e 2(←). No caso de o apartamento ser o número 11, por exemplo, uma vez que na configuração de fábrica se tem quatro dígitos, deve-se avançar os dois primeiros dígitos e no terceiro e quarto inserir o número 11.

EX: Apartamento 0011 Bloco B – APTO: 0011 BL: 02

GRAVA: **Fig. 3**
 APTO: 0000 BL.: 01
 CT: NNNNNNNN
 00001

GRAVA: **Fig. 4**
 APTO: 0011 BL.: 02
 CT: NNNNNNNN
 00001

Ex: Receptor 2 Normalmente Segundo Sub-Solo.

4 – Na terceira linha é possível sinalizar qual será o receptor usado, uma vez que o sistema pode ter até 8 receptores (Verifique qual será o receptor de destino antes de cadastrar um cartão). Pressione a tecla 3 (↑) ou a tecla 4 (↓) para selecionar “S” (**selecionado**) para o receptor correspondente, onde o cartão vai ser cadastrado e “N” (**não selecionado**) para os demais receptores (**fig.5**).

GRAVA: **Fig. 5**
APTO: 0011 BL.: 02
CT: NSNNNNNN –REC.CT 2
00001

5 – Na quarta linha a identificação do cartão, nome ou modelo do veículo, poderá ser inserida passando letra por letra (até 18 caracteres) com as teclas 3 (↑) e 4 (↓) do Módulo Guarita, ou com as teclas alfanuméricas do teclado auxiliar.

NOTA: O tipo de cadastro fica a cargo do condomínio.

Ex: Nome Carlos, Apartamento 0011, Bloco 02, Carro Vectra, Cor Preto e Placa ABC 1234 (fig.6, 7 e 8).

GRAVA: **Fig. 6**
APTO: 0011 BL.: 02
CT: NSNNNNNN –REC.CT 2
CARLOS A. SOUSA

GRAVA: **Fig. 7**
APTO: 0011 BL.: 02
CT: NSNNNNNN –REC.CT 2
CARLOS VECTRA

GRAVA: **Fig. 8**
APTO: 0011 BL.: 02
CT: NSNNNNNN –REC.CT 2
CARLOS A3

9 - Depois de configurar os dados de cadastro, pressione a tecla 6 (Enter) e aparecerá “**Marca: SEM VEICULO**” piscando (**fig.9**), conforme a imagem abaixo. Pressione a tecla 3 (↑) para selecionar a marca do veículo, cor e placa (**fig.10**).

CARLOS A. SOUSA **Fig. 9**
MARCA: SEM VEICULO

CARLOS A. SOUSA **Fig. 10**
MARCA: GM
COR: AMARELO
PLACA: AAA1111

10 - Após selecionar a marca do carro, pressione a tecla 1 (Avança), alternando a opção de “**marca**” para “**cor**”. Selecione a cor do carro pressionando a tecla 3 (↑) (**fig.11**).

CARLOS A. SOUSA **Fig. 11**
MARCA: GM
COR: PRETO
PLACA: AAA1111

11 - Após selecionar a cor do carro, pressione a tecla 1 (Avança), alternando a opção de “**Cor**” para “**Placa**”. Configure o número da placa pressionando a tecla 3 (↑) (**fig.12**).

CARLOS A. SOUSA **Fig. 12**
MARCA: GM
COR: PRETO
PLACA: ABC1234

12 – Depois de configurar os dados de cadastro, pressione a tecla 6 (Enter) e aparecerá “**Confirma?**”. Pressione a tecla 6 (Enter) mais uma vez para confirmar a gravação do controle. Desligue a chave de programação e então será exibido “**Memória Alterada!! Atualizar + Backup ou Atualizar**” (**fig.13**). Pressione a tecla 6 (Enter), aguarde 10 segundos, e assim o cartão estará configurado. O sistema será atualizado e um backup será feito no SD Card. Se a opção “Atualizar” estiver selecionada, o sistema será apenas atualizado e o backup no SD Card não será feito. Para continuar cadastrando mais cartões, após o cadastro do primeiro, passe o cartão duas vezes novamente e siga os passos iniciais inserindo as informações, como no exemplo do primeiro cartão. Volte a chave de programação somente após terminar todos os cadastramentos, depois pressione a tecla 6 (Enter) no Módulo, isso agilizará o tempo da programação.

MEMÓRIA ALTERADA!!
➔ ATUALIZAR + BACKUP
ATUALIZAR
ESC: NÃO ENTER: SIM

Fig. 13

B – EDITAR CARTÃO

1 – Coloque a chave de programação e gire-a em sentido horário (**fig.14**).

GRAVAR / EDITAR
TX, CT, TAG ATIVO
OU
PRESS ENTER P/ MENU

Fig. 14

2 – Pressione a tecla 6 (Enter) (**fig.15**).

FUNCOES BASICAS
➔ P01 – GRAVA
P02 – EDITA
P03 - APAGA

Fig. 15

3 - Com a tecla 4 (↓) selecione a opção **P02 EDITA** (**fig.16**) e então pressione a tecla 6 (Enter). Na próxima tela selecione a opção “**Cartão**” (**fig.17**).

FUNCOES BASICAS
P01 – GRAVA
➔ P02 – EDITA
P03 - APAGA

Fig. 16

EDITA:
Controle Tag Pass.
Tag Ativo
➔ Cartão

Fig. 17

4 – O cursor piscará no número do Apartamento (**APTO: 0000**) para definição do apartamento a ser localizado (**fig.18**). Selecione o Bloco (**BL 01**) (**fig.19**), depois avance o cursor até a terceira linha. Aparecerá a identificação do primeiro controle do apartamento (**fig.20**). Selecione o cartão que será editado usando as teclas 3 (↑) e 4 (↓) (**fig.21 e 22**). Após verificar se a identificação está correta, pressione a tecla 6 (Enter) duas vezes para entrar no menu de edição desse controle conforme o exemplo.

EDITA: 00AD579
APTO: 0011 BL.:02
TOT: 00003 Pres AVANC

Fig. 18

EDITA: 00AD579
APTO: 0011 BL.:02
TOT: 00003 Pres AVANC

Fig. 19

EX: Apartamento 0011 Bloco B – APTO 0011 – BL 01

NOTA: No exemplo abaixo constam 3 cartões cadastrados para o apartamento. Com a tecla 3 (↑) visualize a identificação de cada cartão, então pressione a tecla 6 (ENTER) para selecionar o cartão que deseja editar.

EDITA: 00AB577 Fig. 20
APTO: 0011 BL.: 02
ELIANA MERIVA
TOTAL: 03 Pres ENTER

VISUALIZANDO
"CARTÃO 1"

PRESSIONE (↑) =

EDITA: 00AF578 Fig. 21
APTO: 0011 BL.: 02
MARCOS VECTRA
TOTAL: 03 Pres ENTER

VISUALIZANDO
"CARTÃO 2"

PRESSIONE (↑) =

EDITA: 00AD579 Fig. 22
APTO: 0011 BL.: 02
CARLOS A. SOUSA
TOTAL: 03 Pres ENTER

VISUALIZANDO
"CARTÃO 3"

5 – Depois de selecionar o cartão a ser editado, pressione a tecla 6 (Enter) duas vezes conforme o exemplo (fig.23 e 24);

EDITA: 00AD579 Fig. 23
APTO: 0011 BL.: 02
CARLOS A. SOUSA
TOTAL: 03 Pres ENTER

EDITA: 00AD579 Fig. 24
APTO: 0011 BL.: 02
CARLOS A. SOUSA
TOTAL: 03 CONFIRMA?

6 – Após pressionar a tecla 6 (Enter), faça a edição correspondente ao apartamento/ bloco/ usuário/ modelo do veículo, marca, cor e/ou placa (fig.25 e 26).

EDITA: Fig. 25
APTO: 0011 BL.: 02
CT: NSNNNNNN
CARLOS A. SOUSA

CARLOS A. SOUSA Fig. 26
MARCA: AUDI
COR: AMARELO
PLACA: AAA1111

CONCLUSÃO DA OPERAÇÃO

Altere os dados do cartão selecionado (veja item A-3), pressione a tecla 6 (Enter) duas vezes para confirmar e então volte a chave de programação. Será exibida a mensagem "**Memória Alterada!! Atualizar + Backup ou Atualizar**". Pressione a tecla 6 (Enter) mais uma vez e aguarde 10 segundos. O cartão estará configurado, o sistema será atualizado e um backup será feito no SD Card. Se a opção "Atualizar" estiver selecionada, o sistema será apenas atualizado e o backup no SD Card não será feito.

C – APAGAR CARTÃO

1 – Coloque a chave de programação e gire-a em sentido horário (fig.27).

GRAVAR / EDITAR Fig. 27
TX, CT, TAG ATIVO
OU
PRESS ENTER P/ MENU

2 – Pressione a tecla 6 (Enter) (fig.28).

FUNCOES BASICAS Fig. 28
➔ P01 – GRAVA
P02 – EDITA
P03 - APAGA

3 – Com a tecla 4 (↓) selecione a opção **P03 APAGA** e pressione a tecla 6 (Enter) (**fig.29**).
Na próxima tela selecione “**Controle**” (**fig.30**).

Fig. 29

FUNCOES BASICAS
P01 – GRAVA
P02 – EDITA
→ P03 - APAGA

Fig. 30

APAGA:
→ Controle Tag Pass.
Tag Ativo
Cartão

4 – O cursor piscará no número do Apartamento (**APTO: 0000**). Defina o apartamento a ser localizado (**fig.31**), selecione o Bloco (**BL 01**) (**fig.32**) e depois avance o cursor até a terceira linha. Será exibida a identificação do primeiro cartão do apartamento (**fig.33**). Selecione o controle que será apagado usando as teclas 3 (↑) e 4 (↓) (**fig.34**). Após verificar se a identificação está correta, pressione a tecla 6 (Enter) duas vezes para apagar este controle (**fig.35**).

Fig. 31

APAGA:
APTO: 0011 BL.:02

TOT: 00003 Pres AVANC

Fig. 32

APAGA: 00AD579
APTO: 0011 BL.:02

TOT: 00003 Pres ENTER

EX: Apartamento 0011 Bloco B – APTO 0011 BL 01

NOTA: No exemplo abaixo constam 3 controles cadastrados para o mesmo Apartamento. Com a tecla 3 visualize a identificação de cada cartão e pressione a tecla 6 (ENTER) para selecionar o controle que deseja apagar. Confirme a exclusão pressionando novamente a tecla 6 (ENTER).

Fig. 33

APAGA: 00AD577
APTO: 0011 BL.: 02
ELIANA MERIVA
TOTAL:03 PRESS ENTER

Fig. 34

APAGA: 00AD578
APTO: 0011 BL.: 02
MARCOS VECTRA
TOTAL: 03 PRESS ENTER

Fig. 35

APAGA: 00AD579
APTO : 0011 BL.: 02
CARLOS A. SOUSA
TOTAL:03 PRESS ENTER

VISUALIZANDO
“CARTÃO 1”

PRESSIONE (↑) =

VISUALIZANDO
“CARTÃO 2”

PRESSIONE (↑) =

VISUALIZANDO
“CARTÃO 3”

5 – Será exibida a mensagem “**Apagado! Atualiza Receptores?**”. Volte a chave de programação. Neste momento será exibida a mensagem “**Memória Alterada!! Atualizar + Backup ou Atualizar**”, então pressione a tecla 6 (Enter) e aguarde 10 segundos. O cartão estará excluído, o sistema será atualizado e um backup será feito no SD Card. Se a opção “Atualizar” estiver selecionada, o sistema será apenas atualizado e o backup no SD Card não será feito.

APAGADO
COM SUCESSO!

NOTA: Atualize os receptores sempre que apagar, editar ou cadastrar um controle remoto.